



# ANSCHREIBEN ...

1 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB



## ... leicht gemacht

Eine Präsentation für Kampfgericht  
und Schiedsrichter



Entwickelt für den DBB von Jörg Brachter,  
erweitert von Stephan Detgen für RBBL



# Inhaltsverzeichnis

2 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB



- **Der Spielberichtsbogen**  
**Abänderung 2003**
- **Eintragungen vor dem Spiel**  
**Beispiel # 1**
- **Mannschaft A & B**  
**Die Mannschaftsliste**  
**Spieler und Trainer**  
**Beispiel # 2**  
**Auflösung und „Erste Fünf“**  
**Auszeiten**  
**Fouls – Teil 1**  
**Fouls – Teil 2**  
**Kompensation**  
**Trainerdisqualifikation**  
**Mannschaftsfouls**  
**Beispiel # 3**  
**Auflösung Beispiel # 3**
- **Das laufende Ergebnis**  
**Spielminuten und Punkte**  
**Feldkörbe**  
**Freiwürfe**  
**Ergebnisse der Spielperioden**  
**Spaltenübertrag**
- **Identitätsüberprüfung**  
**Vermerke**  
**Die Rückseite**  
**Korrekturen und Streichungen**  
**Korrigierbare Fehler**  
**Zählfehler**
- **Das Endergebnis**
- **Schlusseintragungen**  
**Der Abschluss**
- **Impressum**



# Der Spielberichtsbogen

**DEUTSCHER BASKETBALL BUND E.V.**  
Mitglied des Internationalen Basketball Verbandes (FIBA)

Mannschaft A  Ort  Spielhalle  1. Schiedsrichter:   
Ordn.-Zahl  gegen  Mannsch. B  Ordn.-Zahl

Spielklasse: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_ Spielhalle: \_\_\_\_\_ 1. Schiedsrichter: \_\_\_\_\_  
Spiel Nr.: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_ Zeit: \_\_\_\_\_ 2. Schiedsrichter: \_\_\_\_\_

**Mannschaft A**  
Auszeiten in den Spielperioden: 1 2 3 4  
Mannschaftsstarts: 1. Spielperiode: 1 2 3 4 2. Spielperiode: 1 2 3 4  
Fouls: 3. Spielperiode: 1 2 3 4 4. Spielperiode: 1 2 3 4

Namen der Spieler: \_\_\_\_\_ FOULS: \_\_\_\_\_

Trainer: \_\_\_\_\_  
Trainer (Assistent): \_\_\_\_\_

**Mannschaft B**  
Auszeiten in den Spielperioden: 1 2 3 4  
Mannschaftsstarts: 1. Spielperiode: 1 2 3 4 2. Spielperiode: 1 2 3 4  
Fouls: 3. Spielperiode: 1 2 3 4 4. Spielperiode: 1 2 3 4

Namen der Spieler: \_\_\_\_\_ FOULS: \_\_\_\_\_

Trainer: \_\_\_\_\_  
Trainer (Assistent): \_\_\_\_\_

Ergebnis der 1. Spielperiode: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_  
Ergebnis der 2. Spielperiode: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_  
Ergebnis der 3. Spielperiode: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_  
Ergebnis der 4. Spielperiode: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_  
Ergebnis der Verlängerung/en: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_

Endergebnis: A: \_\_\_\_\_ B: \_\_\_\_\_

Name der gewinnenden Mannschaft: \_\_\_\_\_

Anschreiber: \_\_\_\_\_ Unterschrift des Kapitäns im Falle eines Doppelpunktes: \_\_\_\_\_ Vermerk über die Rückgabe: \_\_\_\_\_  
Zeitnehmer: \_\_\_\_\_ 1. Schiedsrichter: Lic.-Nr. \_\_\_\_\_ Ersatz für SR mit Lic.-Nr. \_\_\_\_\_  
24-Sek.-Zeitn.: \_\_\_\_\_ 2. Schiedsrichter: Lic.-Nr. \_\_\_\_\_ Ersatz für SR mit Lic.-Nr. \_\_\_\_\_

Unterschriften: \_\_\_\_\_

Blatt 1 (weiß) für die Spielleitung - Blatt 2 (rosa) für den Gewinner - Blatt 3 (gelb) für den Verlierer Nachdruck nur mit Genehmigung des DBB gestattet. (02/00)

## Mögliche Zeichen:

Druckbuchstaben von A-Z, Ä, Ö, Ü, ß

Ziffern von 0 - 9

x (Kreuz)

— (Strich)

= (Doppelstrich)

○ (Umkreisung)

/ (Schrägstrich)

,

' (Apostroph)

.

: (Doppelpunkt)

□ (Stern)

✓ (Haken)

3 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB







# Eintragungen vor dem Spiel

(ALLE DATEN SIND DEM SPIELPLAN ZU ENTNEHMEN)

Hier kommen die offiziellen Vereinsnamen hin  
z. B. **TSV BAYER 04 LEVERKUSEN**

Hier die Mannschaftszahl,  
falls größer 1, also  
**2, 3 oder 4**

**DEUTSCHER BASKETBALL BUND E.V.**  
Mitglied des Internationalen Basketball Verbandes (FIBA)

Mannschaft A   Ordn.-Zahl  **gegen**   Ordn.-Zahl  Mannschaft B 

Spielklasse: <input type="text"/>	Ort: <input type="text"/>	Spielhalle: <input type="text"/>	1. Schiedsrichter: <input type="text"/>
Spiel Nr.: <input type="text"/>	Datum: <input type="text"/>	Zeit: <input type="text"/>	2. Schiedsrichter: <input type="text"/>

Offizielle Spielnummer  
laut Spielplan, z. B. **73**

z. B.

- BBL**
- 2BLDN**
- LLNW**
- JOL2U16M**

- 1. Bundesliga Herren
- 2. Bundesliga Damen Nord
- Landesliga Nord-West
- Jugendoberliga 2 der U16 männlich

Datum: z. B. **1.11.2005**  
Uhrzeit: z. B. **18:30**  
(Spielbeginn **laut Spielplan**)

Name der Stadt, in der gespielt wird,  
z. B. **KÖLN, NUSSE, KASSEL**

Innerhalb der Verbände gibt  
es Unterschiede! Name wie  
**MAX-SCHMELING-HALLE**  
oder die offizielle Hallennummer  
der Halle wie **203A111** oder  
offizieller Hallenkürzel wie  
**GE-MBG** eintragen.

Nachname – Komma – 1. Buchstabe Vorname – Punkt  
z. B. **KLEIN, D.** oder **PAHL, M.** oder **LATZ, H.**







# Beispiel # 1

6 von 34

Alle sogenannten Grundeintragungen werden mit **schwarz** eingetragen!

Hauptsponsor des DBB

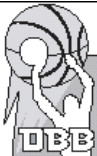


Ausrüster des DBB



## DEUTSCHER BASKETBALL BUND E. V.

Mitglied des Internationalen Basketball Verbandes (FIBA)



Mannschaft A	Ordn.-Zahl	Mannschaft B	Ordn.-Zahl
<u>TSV LEVERKUSEN</u>	<input checked="" type="checkbox"/>	<u>SVD 49 DORTMUND</u>	<input type="checkbox"/>

gegen

Spielklasse: <u>1RLH</u>	Ort: <u>LEVERKUSEN</u>	Spielhalle: <u>111A162</u>	1. Schiedsrichter: <u>BÄUMER, H.-J.</u>
Spiel Nr.: <u>145</u>	Datum: <u>1. 3. 2003</u>	Zeit: <u>18:00</u>	2. Schiedsrichter: <u>OEHL, S.</u>

Laut Spielplan ist heute folgendes Spiel:

### 1. Regionalliga Herren (1RLH)

21. Spieltag (1. 3. 2003)

...

145. Sa, 1.3.2003 18:00 111A162 TSV Leverkusen 2 – SVD 49 Dortmund SR: 2899 / 2938 \*

...

\* vorausgesetzt beide Schiedsrichter sind auch anwesend:

Lizenzen: 2899 = Bäumer, Hans-Jürgen / 2938 = Oehl, Sebastian

Dies ist ein Beispiel gültig für den Westdeutschen Basketball-Verband e. V. (WBV)



# Die Mannschaftsliste

## 30 Minuten vor Spielbeginn:

Die Trainer geben dem Anschreiber eine vorbereitete Liste. Folgende Angaben sind vorgeschrieben:

### TA- bzw. MMB-Nummer z. B.

„054“ oder „12“ (wird die TA-Nr. verwendet, werden die letzten drei Ziffern eingetragen)

Beim RBB sind die Spielerpunkte einzutragen (1,0 - 4,5)

### Spielername

### Namen des Trainers

(und Trainer-Assistenten, falls vorhanden)

MANNSCHAFT: ALBA BERLIN			
TA-/MMB-Nr	NAME, V.	- CAP - - STA -	Trikot-Nummer
12	RÖDL, H.	-CAP-	4
08	LÜTCKE, J.		5
			6
03	BOGOJEVIC, V.		7
06	HAMMINK, G		8
10	OKULAJA, A.		9
			10
02	BAECK, S.		11
01	ALEXIS, W.		12
04	FEMERLING, P.		13
11	PAPIC, S.		14
14	DEHERE, L.		15
TRAINER: PESIC, S.		Liz.-Nr.: A 110	
TRAINER-ASSISTENT: PRIGGE, B.		Liz.-Nr.: A 141	

Vereinsname

Besondere Kennzeichnung (Kapitän bzw. Sonder-teilnehmer)

Trikotnummer

Lizenz-Nr. des Trainers

(und Trainer-Assistenten, nur falls gefordert)





# Spieler und Trainer

8 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB



Namensabkürzung  
z. B. „BAYER“

Hier werden die letzten drei Ziffern des TA eingetragen (z. B. „054“) oder, falls die Mannschaft einen MMB hat, die MMB-Nummer des betreffenden Spielers

		Auszeiten in den Spielperioden																			
		1.				2.				3.				4.				Verlängerung/en			
Mannschaft A:																					
Mannschafts-	1. Spielperiode:	1	2	3	4													1	2	3	4
	Fouls:	1	2	3	4													1	2	3	4
✓ TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Trikot-Nr.	FOULS																	
Trainer																					
Trainer-Assistent																					
		Liz.-Nr.																			

**Spielernamen:**

- Nachname
  - Komma
  - Erster Buchstabe des Vornamens
  - Punkt
- z. B. „RÖDL, H.“

**Trikotnummern aufsteigend sortiert** eintragen (nur Zahlen von 4 - 15, keine Zeile frei lassen).  
Bei weniger als 12 Spielern ist nach dem letzten Spieler die **nächste** Leerzeile durch „Strich“ zu entwerten.

Name des Trainers und Trainer-Assistenten (ist kein Trainer-Assistent anwesend, Feld mit „Strich“ ausfüllen)

Falls Lizenznummer angegeben bzw. vorgeschrieben ist, ist diese einzutragen (ansonsten mit „Strich“ ausfüllen)





## Beispiel # 2

Trage die folgenden Spieler richtig (sortiert) ein (Alle sogenannten Grundeintragen werden mit **schwarz** eingetragen!):

Mannschaft: **TSV Nusse Rams 1**

Trikot	Name	Punkte	Mannschaft	Besondere Kennzeichnung
4	Eickemeyer, Bernd	1,0	1.	-
11	Hohmuth, Marian	3,5	1.	-
12	Rohde, Andreas	2,5	1.	<b>Kapitän</b>
9	Strange, Clare	1,5	1.	<b>Sonderteilnehmerausweis</b>
13	Jedtberg, Thomas	4,5	2.	-
11	Teetzmann, Arjen	4,5	1.	-
8	Wenzel, Sascha	12	1.	-
14	Orlowski, Inga	4,5	2.	-
7	Wienk, Jan	2,0	1.	-

Trainerlizenzen:

Trainer:

**Coach** Tietz, Herbert

C0458

**Assist** Stamer, Andreas

-

9 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB





# Auflösung und „Erste Fünf“

Und so ist es dann richtig eingetragen:

		Auszeiten in den Spielperioden																			
		1.				2.				3.				4.				Verlängerung/en			
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>																					
Mann-	1. Spielperiode:	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
schafts-	2. Spielperiode:																				
Fouls:	3. Spielperiode:	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
4. Spielperiode:																					
✓	TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler														X	Inkot-Nr.	FOULS			
✓	1,0	EICKEMEYER, B.														⊗	4				
✓	2,0	WIENK, J.															7				
✓	4,5	WENZEL, S.														⊗	8				
✓	1,5	STRANGE, C. - STA -															9				
✓	4,5	TEETZMANN, A.														X	10				
✓	3,5	HOHMUTH, M.															11				
✓	2,5	ROHDE, A.														⊗	12				
✓	4,5	JEDTBERG, T.														⊗	13				
✓	4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -														⊗	14				
		<i>Mk</i>																			
✓	Trainer	TIETZ, H.														✓	Liz.-Nr.	C 0458			
✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.																			

Nachdem alle Spieler- und Trainerdaten eingetragen wurden, überprüft der 1. Schiedsrichter die Teilnehmersausweise und vorhandenen Trainerlizenzen.

## 10 Minuten vor Spielbeginn:

Der Trainer überprüft die durch den Anschreiber vorgenommenen Eintragungen;

Der Trainer markiert **in der Farbe der ersten Spielperiode** die „Ersten Fünf“ durch ein „X“ in der jeweiligen Spalte. Zum Schluss macht er durch sein Handzeichen deutlich, dass alle Eintragungen korrekt sind.

Vor dem Eröffnungssprungball überprüft der Anschreiber, ob die „Ersten Fünf“ tatsächlich das Spiel beginnen. Trifft dies zu wird um jedes „X“ ein Kreis **in der Farbe der ersten Spielperiode** gezogen. Trifft dies nicht oder nur teilweise zu, so ist sofort der 1. Schiedsrichter zu informieren.

Der Anschreiber trägt ein „X“ in der entsprechenden Zeile bei allen Spielern ein, die anschließend ins Spiel gehen. Dies geschieht **in der Farbe der aktuellen Spielperiode** (hier z. B. 2. Viertel).

Bei den „Ersten Fünf“ muss natürlich auf die 14- / 14,5-Punkte-Regel geachtet werden, oder?





# Auszeiten



		Auszeiten in den Spielperioden												
		1.	2.	3.	4.	←				Verlängerung/en				
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>		9	X	5	X	X					3	=		
Mannschafts-	1. Spielperiode:	1	2	3	4					2. Spielperiode:	1	2	3	4
Fouls:	3. Spielperiode:	1	2	3	4					4. Spielperiode:	1	2	3	4
✓	TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler			X	Inkot-Nr.	FOULS							
✓	1,0	EICKEMEYER, B.			X	4								
✓	2,0	WIENK, J.				7								
✓	4,5	WENZEL, S.			X	8								
✓	1,5	STRANGE, C. - STA -				9								
✓	4,5	TEETZMANN, A.				10								
✓	3,5	HOHMUTH, M.				11								
✓	2,5	ROHDE, A.			X	12								
✓	4,5	JEDTBERG, T.			X	13								
✓	4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -			X	14								
		<i>MJK</i>												
✓	Trainer	TIETZ, H.			✓	Liz.-Nr.	C 0458							
✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.												

→ In den Kästchen werden die Spielminuten eingetragen:  
 Z.B.: „9“  
 (wenn die Spieluhr eine Restspielzeit von 01:59 bis 01:00 zeigt.)

Alle Auszeiten werden in der Farbe der aktuellen Spielperiode eingetragen bzw. entwertet!

Nicht gebrauchte Auszeiten werden nach der jeweiligen Halbzeit entwertet („X“).

Bei Unentschieden nach der 4. Spielperiode gibt es pro Verlängerung eine Auszeit.

Bei nicht vorhandenen Verlängerungen werden die Auszeitkästchen durch einen „Doppelstrich“ entwertet.



# Fouls – Teil 1



		Auszeiten in den Spielperioden																			
		1.				2.				Verlängerung/en											
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>																					
Mannschafts-		1. Spielperiode: 1 2 3 4				2. Spielperiode: 1 2 3 4															
Fouls:		3. Spielperiode: 1 2 3 4				4. Spielperiode: 1 2 3 4															
TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Trikot-Nr.	FOULS																	
✓ 1,0	EICKEMEYER, B.	⊗	4	2																	
✓ 2,0	WIENK, J.		7																		
✓ 4,5	WENZEL, S.	⊗	8	10																	
✓ 1,5	STRANGE, C. - STA -		9																		
✓ 4,5	TEETZMANN, A.		10	4																	
✓ 3,5	HOHMUTH, M.		11																		
✓ 2,5	ROHDE, A.	⊗	12	4																	
✓ 4,5	JEDTBERG, T.	⊗	13	4	D																
✓ 4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -	⊗	14	0	2	3	7	4	D												
	<i>MZ</i>																				
✓ Trainer	TIETZ, H.																				
✓ Trainer-Assistent	STAMER, A.																				
		✓	Liz.-Nr.	C 0458																	

Bei Fouls wird jeweils die Spielminute eingetragen, in der das Foul geschah. Je nach Art und Zeitpunkt gibt es Unterschiede bzw. Zusatzeintragungen:

**Fouls vor dem Spiel: Spielminute „0“;**  
**Fouls in Pausen: Spielminute „IN“.**

- **Persönliches Foul ohne Freiwurfstrafe: Spielminute ohne Zusatz**
- **Persönliches Foul mit Freiwurfstrafe: Spielminute mit Apostroph**
- **Technisches Foul: Spielminute mit hochgestelltem**
- **Unsportliches Foul: Spielminute wird eingekreist**
- **Disqualifizierendes Foul eines Spielers auf dem Feld: Spielminute mit hochgestelltem**





# Fouls – Teil 2



		Auszeiten in den Spielperioden				Verlängerung/en			
		1.	2.	3.	4.	1.	2.	3.	4.
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>									
Mann-	1. Spielperiode:	1	2	3	4	1	2	3	4
schafts-	2. Spielperiode:								
Fouls:	3. Spielperiode:	1	2	3	4	1	2	3	4
	4. Spielperiode:								
TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Infort-Nr.	FOULS					
✓ 1,0	EICKEMEYER, B.	⊗	4						
✓ 2,0	WIENK, J.		7	3	D	D	D	D	
✓ 4,5	WENZEL, S.	⊗	8						
✓ 1,5	STRANGE, C. - STA -		9	F	F	F	F	F	
✓ 4,5	TEETZMANN, A.		10	2	6	F	F	F	
✓ 3,5	HOHMUTH, M.		11	4	INT	7	7'	7	F
✓ 2,5	ROHDE, A.	⊗	12						
✓ 4,5	JEDTBERG, T.	⊗	13						
✓ 4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -	⊗	14	④	6	④	SD		
	<i>MJK</i>								
✓ Trainer	TIETZ, H.					8	9	SD	
✓ Trainer-Assistent	STAMER, A.								
		✓	Liz.-Nr.	C 0458					

- Disqualifizierendes Foul eines Ersatzspielers: „D“ in alle freien Felder plus Technisches („B“) Foul beim Trainer.
- Disqualifizierendes Foul aufgrund Art. 52 „Gewalttätigkeit“: „F“ in alle freien Felder plus EIN Technisches („B“) Foul beim Trainer, unabhängig von der Anzahl der deshalb disqualifizierten Spieler.
- Technisches Foul gegen den Trainer: Spielminute mit hochgestelltem („Bank“-Foul)

Bei drei „B“-Fouls oder zwei „C“-Fouls oder bei einer Kombination von zwei „B“- und einem „C“-Foul muss der Trainer disqualifiziert werden. Ebenso ein Spieler, der zwei Unsportliche Fouls begangen hat. Dies muss der Anschreiber dem Schiedsrichter sofort mitteilen!

Diese „administrativen“ Disqualifikationen werden mit „SD“ (Spieldisqualifikation) gekennzeichnet.





# Kompensation

Werden Freiwurfstrafen gleicher Schwere **gegeneinander aufgerechnet**, wird dies durch ein **hochgestelltes kleines** kenntlich gemacht. Eine **Kompensation** kann nur aufgrund von Fouls in

## Folgende Situation:

Spieler **B5** macht in der **6. Minute** der ersten Spielperiode einen **Schrittfehler**.  
**A6** lacht so hämisch und tanzt vor **B5**, dass die SR auf **technisches Foul** gegen **A6** entscheiden.  
Vor Ausführung der Strafe **meckert Trainer A** den SR wegen dieser „lächerlichen Entscheidung“ an.

Hier wird gegen **Trainer A** ebenfalls ein **technisches Foul** verhängt.  
Aufgrund dieser Entscheidung klatscht Spieler **B9** provozierend in die Hände, so dass der freie SR gegen **B9** auch auf **technisches Foul** entscheidet.

## Regelung:

Alle drei Fouls werden aufgeschrieben. Fouls mit gleicher Strafe heben sich auf und werden mit dem **hochgestellten kleinen** kenntlich gemacht.

Team A:	✓	2,0	WIENK, J.		⊗	6					
Team B:	✓	4,5	DETGEN, S.		⊗	9					
Team A:	✓	Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458					
	✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.			—					





# Trainerdisqualifikation

Auch Trainer oder Trainerassistenten können aufgrund ihres Verhaltens disqualifiziert werden. Hiermit ist nicht die notwendige administrative Spieldisqualifikation gemeint, die in „Fouls – Teil 2“ behandelt wurde.

## Disqualifikation des Trainers:

✓	Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458		D	
✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.			—			

Der Trainer wurde aufgrund seines persönlichen Fehlverhalten disqualifiziert. Diese Disqualifikation muss auf der Rückseite des Spielberichtbogens vermerkt werden und der Spielleitung ist innerhalb von 48 Stunden die Begründung der Disqualifikation mitzuteilen. Es wird ein „C“-Foul eingetragen und das nächste freie Kästchen mit einem großen „D“ ausgefüllt.

## Disqualifikation des Trainer-Assistenten:

✓	Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458			
✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.			—	D	D	D

Hier wurde aufgrund seines persönlichen Fehlverhalten der Trainerassistent disqualifiziert. Auch diese Disqualifikation muss auf der Rückseite des Spielberichtbogens vermerkt werden und der Spielleitung ist auch in diesem Fall innerhalb von 48 Stunden die Begründung der Disqualifikation mitzuteilen. Alle freien Foulkästchen sind mit einem „D“ auszufüllen und es gibt ein Foul („B“) in der Zeile des Trainers.





# Mannschaftsfouls

Fouls, die beim **Trainer** angeschrieben werden, zählen nicht zu den **Mannschaftsfouls!**

Bei den vorgedruckten Zahlen „1“ bis „4“ wird bei einem Spielerfoul das entsprechende Kästchen mit einem „X“ entwertet.

In das 5. Kästchen wird die **Spielminute** des 5. **Mannschaftsfouls** eingetragen.

Nach jeder Spielperiode werden die noch freien Kästchen durch einen waagerechten Strich „-“ entwertet.

Alle Eintragungen werden **in der Farbe der betreffenden Spielperiode** gemacht!

		Auszeiten in den Spielperioden														
		1.				2.				Verlängerung/en						
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>																
Mannschaftsfouls:	1. Spielperiode:	X	X	X	X	8	2. Spielperiode:	X	2	3	4					
Fouls:	3. Spielperiode:	1	2	3	4					4. Spielperiode:	1	2	3	4		
✓ TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Trikot-Nr.	FOULS												
✓ 1,0	EICKEMEYER, B.	X	4	8'												
✓ 2,0	WIENK, J.		7	3												
✓ 4,5	WENZEL, S.	X	8	4												
✓ 1,5	STRANGE, C. - STA -		9													
✓ 4,5	TEETZMANN, A.		10	3	9'											
✓ 3,5	HOHMUTH, M.		11													
✓ 2,5	ROHDE, A.	X	12													
✓ 4,5	JEDTBERG, T.	X	13													
✓ 4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -	X	14	7												
	<i>Mz</i>															
✓ Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458												
✓ Trainer-Assistent	STAMER, A.															



# Beispiel # 3

**Trage alle Auszeiten, Fouls und Mannschaftsfouls ein:**  
 (Die „Ersten Fünf“ sind auf dem Spielfeld – Anzeige erfolgt automatisch)

Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**10:00**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**03:51**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**08:33**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**03:10**



Spieler Nr. 8 verlässt das Spiel;  
 für ihn kommt Spieler Nr. 7

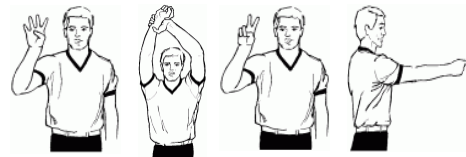
Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**06:12**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**02:12**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**05:00**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**00:48**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**04:20**



Spielperiode:  
**1**  
 Restspielzeit:  
**00:00**

Der Anschreiber muss nun noch eine dicke Linie zwischen den gebrauchten und frei gebliebenen Foulkästchen ziehen (mit der gleichen Farbe wie in der vorausgegangenen Spielperiode).





# Auflösung Beispiel # 3

18 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB



		Auszeiten in den Spielperioden									
		1.	2.	3.	4.	1.	2.	3.	4.	Verlängerung/en	
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>		4									
Mannschafts-	1. Spielperiode:	X	X	X	X	7					
	2. Spielperiode:					1	2	3	4		
Fouls:	3. Spielperiode:	1	2	3	4						
	4. Spielperiode:					1	2	3	4		
✓ TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Trikot-Nr.	FOULS							
✓ 1,0	EICKEMEYER, B.	X	4	5	6						
✓ 2,0	WIENK, J.	X	7	8							
✓ 4,5	WENZEL, S.	X	8								
✓ 1,5	STRANGE, C. - STA -		9								
✓ 4,5	TEETZMANN, A.		10								
✓ 3,5	HOHMUTH, M.		11								
✓ 2,5	ROHDE, A.	X	12	2	10'						
✓ 4,5	JEDTBERG, T.	X	13								
✓ 4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -	X	14	D							
	<i>Mr</i>										
✓ Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458							
✓ Trainer-Assistent	STAMER, A.										





# Das laufende Ergebnis

## Grundsätze:

Die Spielrichtung wird offiziell erst beim Eröffnungssprungball festgelegt.

Es wird stufenweise angeschrieben

(bei „A“ und „B“ keine Eintragungen in der gleichen Zeile)

Die Minutenzahl wird nicht wiederholt

(z. B. bei mehreren Punkten oder Freiwürfen in der gleichen Spielminute)

Es dürfen niemals Zeilen (bei „A“ und „B“) frei gelassen werden

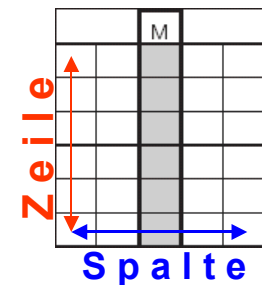
Grundeintragungen werden in SCHWARZ eingetragen  
(bis auf „Erste Fünf“ und deren Bestätigung)

1. Spielperiode wird in ROT eingetragen

2. Spielperiode wird in GRÜN eingetragen

3. Spielperiode wird in BLAU eingetragen

4. Spielperiode und jede weitere Verlängerung wird in SCHWARZ eingetragen



oder:

Grundeintragung: Farbe 1 – 1. Spielperiode: Farbe 2 - 2. Spielperiode: Farbe 1  
3. Spielperiode: Farbe 2 - 4. Spielperiode + Verlängerung(en): Farbe 1



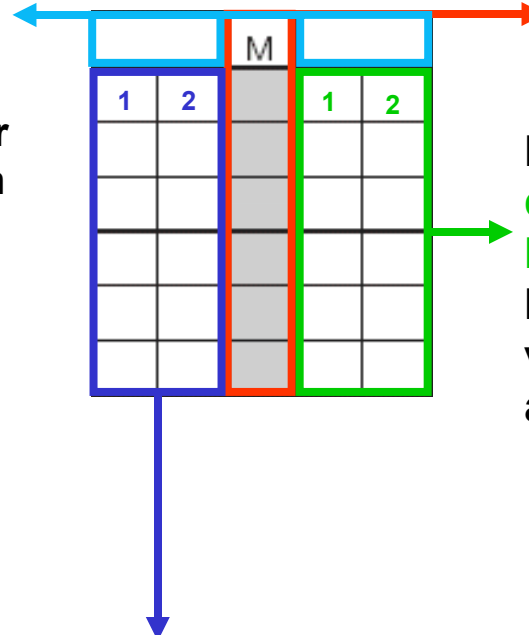


# Spielminuten und Punkte

20 von 34

Beim Eröffnungssprungball trägt der Anschreiber links vom „M“ ein „B“ ein, **wenn Mannschaft B auf den Korb links vom Kampfgericht spielt** (ansonsten ein „A“). Rechts vom „M“ trägt der Anschreiber den anderen Buchstaben ein.

**Neu ab dieser Saison:** Die Heimmannschaft hat ihre **Mannschaftsbank links** vom Anschreiber aus gesehen und **spielt auf den rechten Korb**.



Hier werden die Spielminuten eingetragen, z. B. „0“, „7“ oder „IN“.

Hier werden die **Trikotnummern der Spieler** (Spalte 1) und das **laufende Ergebnis** (Spalte 2) der Mannschaft eingetragen, die vom Kampfgericht aus gesehen auf den rechten Korb wirft.

Hier werden die **Trikotnummern der Spieler** (Spalte 1) und das **laufende Ergebnis** (Spalte 2) der Mannschaft eingetragen, die vom Kampfgericht aus gesehen auf den linken Korb wirft.

Hauptsponsor des DBB  
**DiBa**  
 Allgemeine Deutsche Direktbank AG  
 Ausrüster des DBB



# Feldkörbe

B		M	A	
12	2	1		
			8	2

Für Mannschaft „B“ macht Spieler Nr. 12 in der 1. Spielminute den ersten Feldkorb. In der gleichen Spielminute trifft Spieler Nr. 8 der Mannschaft „A“ den ersten Korbleger.

B		M	A	
12	2	1		
			8	2
		2	12	4
7	4	3		
			6	6
4	6			

Anschließend erzielen beide Mannschaften in den nächsten zwei Spielminuten weitere Körbe.

B		M	A	
12	2	1		
			8	2
15	5	2		
		3	6	4
		4	4	7

Zählt ein Korb drei Punkte, wird der neue Punktestand eingekreist.

Punkte für einen **zufälligen Eigenkorb** werden dem **Kapitän** der Mannschaft angeschrieben.  
**Neu ab dieser Saison:** Ist er zu diesem Zeitpunkt nicht auf dem Spielfeld, werden die Punkte dem „**Kapitän auf dem Feld**“ angeschrieben!  
 Punkte wegen **Goal tending** oder **Stören des Balles** werden dem **Werfer** gutgeschrieben.





# Freiwürfe

Die **Freiwurfversuche**, die zur gleichen Strafe gehören, werden **eingeklammert**:

Erfolgreicher 3-Punkte-Wurf mit getroffenem Bonusfreiwurf.

Erfolgreicher 3-Punkte-Wurf mit verworfenem Bonusfreiwurf.

Zwei erfolgreiche Freiwürfe.

Zwei Freiwürfe: Erster erfolgreich, zweiter verfehlt.

Drei Freiwürfe: Erster und zweiter verfehlt, dritter nach Wiederholung getroffen.

**Tipp:** Warte mit der Eintragung bei Freiwürfen, das kann Korrekturen vermeiden (z. B. Wiederholung oder Ungültigkeit wegen Übertritt)

			4	13	27
					28
11	(33)				
	[34]				
			5	15	30
					-
10	(37)				
	[ - ]				
				5	3
7	[38	6			
	[39				
				4	-
					-
8	[40				
	[ - ]				
			8	13	32
					33
					34
14	[ - ]				
	[ - ]				
	[41				
			:		
			:		
			IN	4	-
					77

Erfolgreicher 2-Punkte-Wurf mit getroffenem Bonusfreiwurf.

Erfolgreicher 2-Punkte-Wurf mit verworfenem Bonusfreiwurf.

Neu: Einen einzelnen Freiwurf gibt es nicht mehr!

Zwei erfolglose Freiwürfe.

Drei erfolgreiche Freiwürfe.

Technisches Foul während einer Spielpause: Erster Freiwurf verworfen.







# Ergebnisse der Spielperioden

23 von 34

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB



B	M	A
	:	
	:	
12 21	10	
		8 22
21		22
	:	
	:	
		15 39
13 32	10	
		32 39
A 39		B 32
	:	
	:	
		10 66
15 58	10	
		58 66
	:	
	:	
		12 78
15 78	10	
		78 78
	:	
	:	
		14 88
11 (85)	5	
		85 88

Am Ende der **1. Spielperiode** wird unter der letzten Eintragung ein Strich gezogen.

Anschließend wird das aktuelle Ergebnis wiederholt und abermals unterstrichen.

Als letztes wird die Anzahl der erzielten Punkte dieser Spielperiode übertragen.

Am Ende der **2. Spielperiode** wird unter der letzten Eintragung ein Strich gezogen.

Anschließend wird das aktuelle Ergebnis wiederholt und abermals unterstrichen:

Zusätzlich wird das aktuelle Ergebnis gedreht und mit den Buchstaben „A“ und „B“ versehen. Dies geschieht mit der Farbe des nächsten Viertels. Jetzt stimmen die Spielrichtung wieder („A“ auf den linken Korb; „B“ auf den rechten Korb).

Als letztes wird die Anzahl der erzielten Punkte dieser Spielperiode übertragen.

Am Ende der **3. Spielperiode** wird unter der letzten Eintragung ein Strich gezogen.

Anschließend wird das aktuelle Ergebnis wiederholt und abermals unterstrichen.

Als letztes wird die Anzahl der erzielten Punkte dieser Spielperiode übertragen.

Am Ende der **4. Spielperiode** wird unter der letzten Eintragung ein Strich gezogen

und das Ergebnis wiederholt.

Sollte es unentschieden stehen, so wird das Ergebnis abermals unterstrichen.

Nun es geht weiter.

Als letztes wird die Anzahl der erzielten Punkte dieser Spielperiode übertragen

Am **Ende des Spiels** - nach der 4. Spielperiode oder der Verlängerung(en) - wird unter der letzten Eintragung ein Strich gezogen und das Ergebnis wiederholt.

Darunter wird ein weiterer Strich gezogen. Das Ergebnis der 4. Spielperiode bzw. das der Verlängerung(en) wird übertragen.

A: 22 - 0 = 22  
 B: 21 - 0 = 21

A: 39 - 22 = 17  
 B: 32 - 21 = 11

A: 58 - 39 = 19  
 B: 66 - 32 = 34

A: 78 - 58 = 20  
 B: 78 - 66 = 12

Ergebnis der 1. Spielperiode:	A: <b>22</b>	B: <b>21</b>
Ergebnis der 2. Spielperiode:	A: <b>17</b>	B: <b>11</b>
Ergebnis der 3. Spielperiode:	A: <b>19</b>	B: <b>34</b>
Ergebnis der 4. Spielperiode:	A: <b>20</b>	B: <b>12</b>
Ergebnis der Verlängerung/en:	A: <b>7</b>	B: <b>10</b>

A: 85 - 78 = 7  
 B: 88 - 78 = 10









# Vermerke # 1

Nur der **1. Schiedsrichter** hat das Recht,  
auf der **Rückseite des Anschreibebogens** zu schreiben.

Sobald ein Vermerk auf der Rückseite aufgenommen wird, muss das  
entsprechende **Kästchen auf der Vorderseite** mit einem „X“ markiert werden,  
ansonsten ist das Feld mit „Strich“ zu **entwerten**:

Anschreiber: _____ Zeitnehmer: _____ 24-Sek.-Zeitn.: _____	Unterschrift des Kapitäns im Falle eines Einspruches:	Vermerk auf der Rückseite	1. Schiedsrichter: Liz.-Nr. - Ersatz für SR mit Liz.-Nr.	Unterschriften
		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> - <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**Beanstandung bei der Identitätsüberprüfung, Unregelmäßigkeiten, Protest, Disqualifikation, Spielverlustantrag, Spielabbruch sind z. B. Gründe für einen Vermerk. Hier dazu Beispiele:**

## Vermerk bei defekter Korbanlage:

**LINKE KORBANLAGE IST SCHIEF UND NEIGT SICH CA. 7 CM VON LINKS OBEN NACH RECHTS UNTEN.**

**UNTERSCHRIFT: \_\_\_\_\_ (BÄUMER, HANS-JÜRGEN, 1. SR.)**

## Vermerk bei fehlender Spielkleidung:

**MANNSCHAFT TSV GAST OHNE TRIKOTS. ALLE SPIELER HABEN T-SHIRTS IN UNTERSCHIEDLICHEN FARBEN.**

**UNTERSCHRIFT: \_\_\_\_\_ (BÄUMER, HANS-JÜRGEN, 1. SR.)**





## Vermerke # 2

### Vermerk bei Protest:

PROTEST DURCH TSV GAST: 2. MINUTE, 4. SPIELPERIODE, 77:77 WEGEN AUSFALL DER 24-SEKUNDEN-ANLAGE; ZEIT WIRD VOM TRAINER-ASSISTENTEN DER HEIMMANNSCHAFT GENOMMEN.

UNTERSCHRIFT: \_\_\_\_\_ (BÄUMER, HANS-JÜRGEN, 1. SR.)

### Folgende Angaben müssen immer vermerkt werden:

**NAME DER PROTESTIERENDEN MANNSCHAFT**

**ZEITPUNKT (EVTL. SPIELMINUTE, SPIELPERIODE UND SPIELSTAND)**

**ANGEGEBENER PROTESTGRUND**

### Vermerk bei Vorlage eines amtlichen Lichtbildausweises:

SPIELER EICKEMEYER, BERND, GEB. 18.07.1963, NUSSE, OHNE SPIELERPASS.

**IDENTITÄT DURCH BPA (NR. 1234567890) NACHGEWIESEN.**

UNTERSCHRIFT: \_\_\_\_\_ (EICKEMEYER, BERND)

UNTERSCHRIFT: \_\_\_\_\_ (BÄUMER, HANS-JÜRGEN, 1. SR.)

Der grüne Text kann je nach Situation geändert werden: (BPA = Bundespersonalausweis)

- **SPIELER DEM 1. / 2. SR PERSÖNLICH BEKANNT**
- **SPIELER DEM GEGNER (SPIELER XY / TRAINER XY) PERSÖNLICH BEKANNT**
- **IDENTITÄT NICHT NACHGEWIESEN UND NICHT PERSÖNLICH BEKANNT.**







# Korrekturen und Streichungen

Jegliche Veränderung der Eintragungen muss durch den 1. Schiedsrichter abgezeichnet werden.

Korrektur eines falschen Namens vor Spielbeginn durch den 1. SR.

Streichung eines Spielers vor Spielbeginn durch den 1. SR.

Korrektur eines falsch aufgeschriebenen Fouls.

Es ist sehr wichtig, dass die Schiedsrichter und das Kampfgericht gut zusammenarbeiten, damit Korrekturen möglichst nicht erforderlich werden.

		Auszeiten in den Spielperioden																		
		1.				2.				3.				4.				Verlängerung/en		
Mannschaft A:		<b>NUSSE</b>																		
Mann-	1. Spielperiode:	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4			
schafts-	Fouls:	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4			
✓	TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler												X	Infort-Nr.	FOULS				
✓	1,0	EICKEMEYER, B.												X	4					
<i>HJB</i>	✓	<del>WENKE, J.</del> WIENK, J.													7					
✓	4,5	WENZEL, S.												X	8					
✓	1,5	STRANGE, C. - STA -													9					
<i>HJB</i>	✓	<del>TEETZMANN, A.</del>													10					
✓	3,5	HOHMUTH, M.													11					
✓	2,5	ROHDE, A.												X	12					
<i>HJB</i>	✓	JEDTBERG, T.												X	13	X				
✓	4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -												X	14	2				
✓	Trainer	TIETZ, H.												✓	Liz.-Nr.	C 0458				
✓	Trainer-Assistent	STAMER, A.																		









## Das Endergebnis

31 von 34

Nach jeder Spielperiode oder Verlängerung werden die Ergebnisse der Spielperioden eingetragen:

Ergebnis der 1. Spielperiode:	A:	<b>22</b>	B:	<b>21</b>
Ergebnis der 2. Spielperiode:	A:	<b>17</b>	B:	<b>11</b>
Ergebnis der 3. Spielperiode:	A:	<b>19</b>	B:	<b>34</b>
Ergebnis der 4. Spielperiode:	A:	<b>20</b>	B:	<b>12</b>
Ergebnis der Verlängerung/en:	A:	<b>7</b>	B:	<b>10</b>
Endergebnis:	A:	<b>85</b>	B:	<b>88</b>
Name der gewinnenden Mannschaft:	<b>TSV GAST</b>			

Auf jeden Fall ist es Aufgabe des Anschreibers, die Ergebnisse der Spielperioden, das Endergebnis und den Namen der gewinnenden Mannschaft einzutragen.  
Der 1. Schiedsrichter überprüft lediglich diese Angaben.

Hauptsponsor des DBB

**DiBa**  
Allgemeine Deutsche Direktbank AG

Ausrüster des DBB







# Schlusseintragungen

Nach Spielende sieht „Mannschaft A“ so aus:

		Auszeiten in den Spielperioden										
		1.	2.	3.	4.	Verlängerung/en						
Mannschaft A: <b>NUSSE</b>		4	X	8	4	X	5	≡				
Mannschafts-	1. Spielperiode:	X	X	X	X	7	2. Spielperiode:	X	X	X	X	8
Fouls:	3. Spielperiode:	X	X	X	X	-	4. Spielperiode:	X	X	X	X	1

TA-/MMB-Nr.	Namen der Spieler	X	Trikot-Nr.	FOULS				
✓ 1,0	EICKEMEYER, B.	X	4	5	6	8'	8	10
✓ 2,0	WIENK, J.	X	7	8	1'	4		
✓ 4,5	WENZEL, S.	X	8		9			
✓ 1,5	STRANGE, C. - STA -	X	9	1'	3'	1'		
✓ 4,5	TEETZMANN, A.	X	10	3				
✓ 3,5	HOHMUTH, M.	X	11	4	5'			
✓ 2,5	ROHDE, A.	X	12	2	10'	5'		
✓ 4,5	JEDTBERG, T.	X	13	6	3	4'		
✓ 4,5	ORLOWSKI, I. - CAP -	X	14		D			
	<i>Mz</i>							
✓ Trainer	TIETZ, H.	✓	Liz.-Nr.	C 0458	1			
✓ Trainer-Assistent	STAMER, A.							

Nach dem Spielende schließt der Anschreiber den Spielberichts-bogen ab:

Alle nicht gebrauchten oder nicht benötigten Auszeit-, Foul- oder Mannschaftsfoulkästchen werden durch „-“ entwertet.

Sind bereits fünf persönliche Fouls eingetragen, so wird auch das Feld hinter dem fünften Foul entwertet:





# Der Abschluss

Ist ein Protest eingelegt worden, der aufrecht erhalten werden soll, muss der Kapitän der protestierenden Mannschaft vor Unterschrift des 1. Schiedsrichters in dem dafür vorgesehenen Feld unterschreiben:

Ansonsten wird das Feld durch einen Schrägstrich „ / “ entwertet:

Anschreiber: <u>Stevie Wienk</u>	Unterschrift des Kapitäns im Falle eines Einspruches:  /	Vermerk auf der Rückseite  X	1. Schiedsrichter: Liz.-Nr. - Ersatz für SR mit Liz.-Nr.	Unterschriften
Zeitnehmer: <u>Wolfgang Jedtberg</u>			<input type="checkbox"/> 2 8 9 9 <input type="checkbox"/>	
24-Sek.-Zeitn.: <u>Nicole Sieber</u>			2. Schiedsrichter: Liz.-Nr. - Ersatz für SR mit Liz.-Nr.	<input type="checkbox"/> 2 9 3 8 <input type="checkbox"/>

Der Anschreiber lässt den Zeitnehmer und den 24-Sekunden-Zeitnehmer unterschreiben und unterschreibt dann selbst.

**Neu:** Keine Unterschrift, sondern den **Namen in Grossbuchstaben** eintragen.

Der Anschreiber legt dann dem 2. Schiedsrichter den Bogen zur Unterschrift vor:

Seit dem Wegfall der Lizenzstufen (A, B, C) werden lediglich die Lizenznummern der Schiedsrichter eingetragen.

Als letztes wird der Bogen dem 1. Schiedsrichter zwecks Prüfung und Unterschrift vorgelegt. Wenn ein Kommissar eingesetzt ist, prüft dieser die Eintragungen, bevor der 1. Schiedsrichter seine abschließende Unterschrift gibt.

**Der Anschreiber ist verantwortlich für die Sicherstellung und Aufbewahrung des Anschreibebogens von Beginn der Eintragungen bis zur Unterschrift des 1. Schiedsrichters nach Spielende.**





# Impressum

34 von 34

**Bearbeitung und verantwortlich für den Inhalt:**

**Jörg Brachter**

**Email: [info@anschreiber.de](mailto:info@anschreiber.de)**

bearbeitet von  
Ditmar Schuster, HBV-SRA  
im September 2004

**Für RBB weiterentwickelt:  
Stephan Detgen, RBB-SR**

**mit freundlicher Unterstützung der**

**DBB-Regelkommission**

**Deutscher Basketball Bund  
Bundesgeschäftsstelle  
Schwanenstraße 6-10  
58089 Hagen**

**Telefon: 0 23 31 / 10 6 - 0**

**Verantwortlich für den Vertrieb / Bestellungen:**



**BWA – Marketingagentur des DBB**

**Geschäftsführer  
Jochen Sandkühler**

**Telefon: 0 23 31 / 33 28 53**

**Telefax: 0 23 31 / 33 28 54**

**Internet: [www.bwa-basketball.com](http://www.bwa-basketball.com)**

**Email: [sandkuehler@bwa-basketball.com](mailto:sandkuehler@bwa-basketball.com)**

**Ende der Präsentation**

Hauptsponsor des DBB



Ausrüster des DBB

